



GREG GOMES

Skaber digitale løsninger med empati, lederskab og kode.

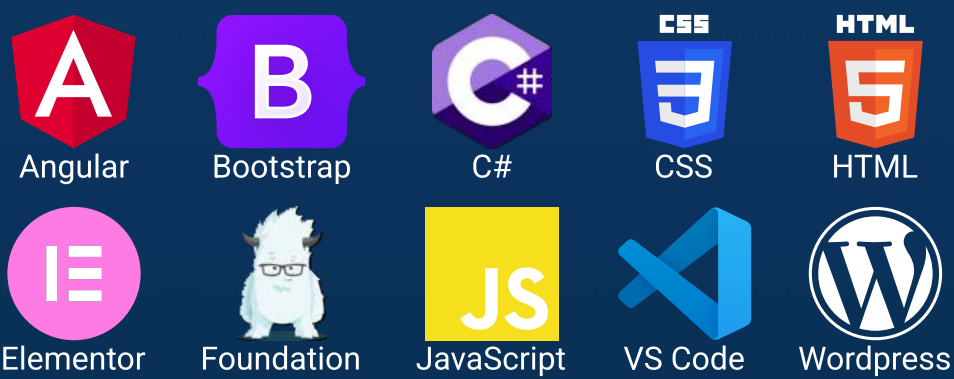
☎ 41 50 00 44

✉ greggomes3d@gmail.com

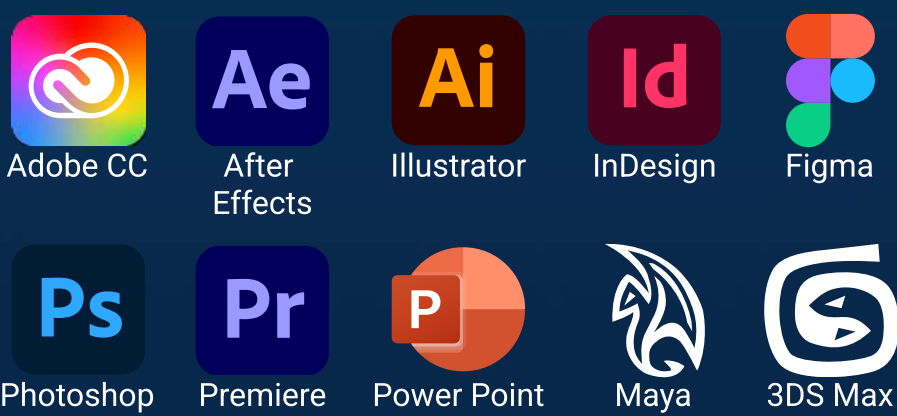
🌐 www.linkedin.com/in/greg-gomes-ux



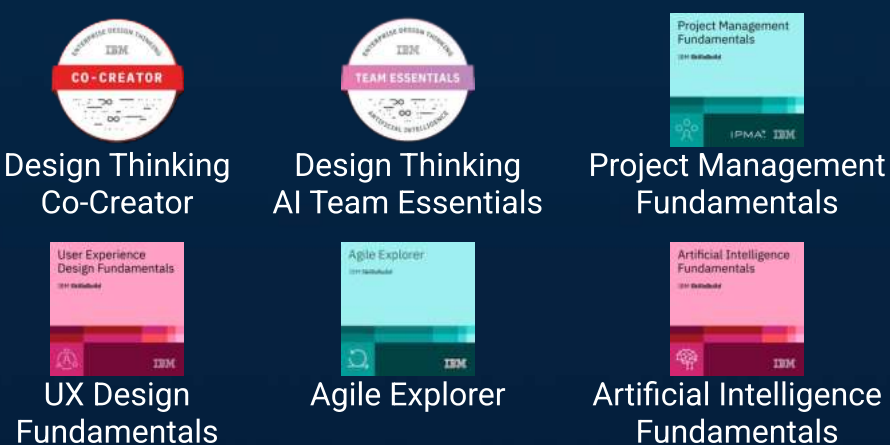
Programmering



Designværktøjer Tools



Certificeringer



Sprog

Engelsk Dansk

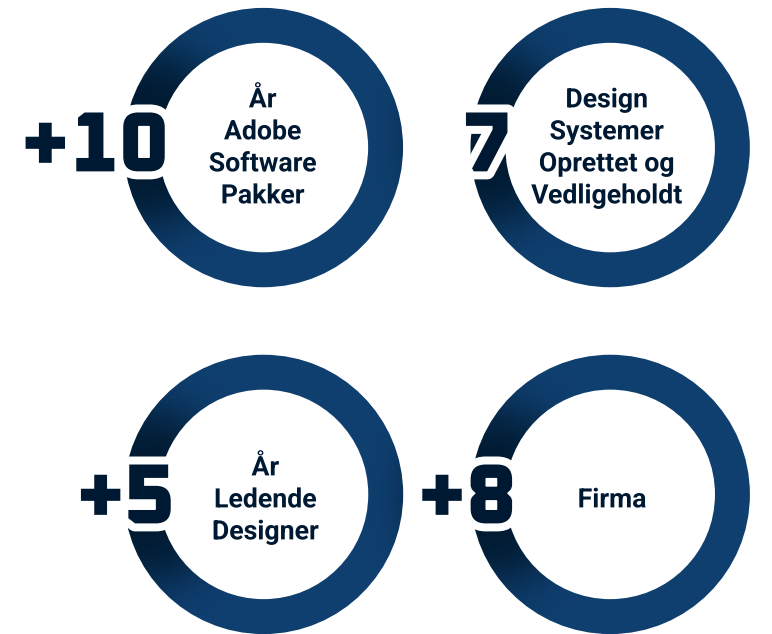
Uddannelse

UCN Webudvikling
Erhvervsbachelor
University College Nordjylland / 2013 - 2015

UCN Multimediedesign & Kommunikation
Erhvervsakademiuddannelse
University College Nordjylland / 2011 - 2013

Ai Media Arts & Animation
Erhvervsbachelor
Art Institute of Fort Lauderdale / 1997 - 2000

Hurtige fakta



Erfaring

Nodi • UX & Digital Design Konsulent

2025 - Freelance

- Ledte projektafgrænsning og planlægning, inkl. detaljerede timeopdelte opgaver, tidslinje og plan for funktionfrigivelser/staging
- Udviklede detaljerede personas til at understøtte både marketingstrategi og UX-design af Nodis digitale produkter
- Designede og implementerede en hjemmeside i Odoo ved hjælp af Bootstrap 5 som front-end framework for responsive og skalerbare layouts
- Byggede et omfattende design system for at sikre konsistent branding og en strømlinet design-til-udvikling proces
- Udarbejdede en 3 måneders SoMe strategi, inkl. indholdsplanlægning, platformsmålretning og retningslinjer for engagement
- Producerede videomateriale og håndterede forskelligartede video-redigeringsopgaver til kampagner og brandfortælling
- Skabte højkvalitets produktbilleder og videoer i SolidWorks til visning af produkternes funktioner og design til både web og marketing
- Leverede aktiver og strategier, der var i tråd med Nodis forretningsmål, og som øgede brugerengagement og marketingeffektivitet

Kreafe • UX/UI Designer & WordPress Udvikler

2025 - Freelance

- Udviklede en flersproget hjemmeside (engelsk, dansk, tysk) ved hjælp af WordPress, Elementor og Polylang for at betjene et internationalt publikum
- Oprettede et custom design system i Figma, som sikrede visuel konsistens og overholdelse af WCAG AA-tilgængelighedsstandarder
- Designede high-fidelity mockups og implementerede responsive layouts til både mobil og desktop
- Udvidede sidens navigation med Aftercare og Åbningstider, hvilket forbedrede indholdsfindbarheden
- Arbejdede tæt sammen med hovedinteressent Tine Ziegler Jensen for at sikre, at designet fulgte Krefes udviklende brandidentitet

Benelizer • UX Designer & Front-End Framework Udvikler

2025 - Praktik

- Designede og dokumenterede et custom front-end HTML/CSS-framework for at sikre visuel konsistens og skalerbarhed på tværs af Benelizers webprodukter
- Oprettede et Figma-designsystem til langsigtet designalignment, inklusiv komponenter, farvepaletter og typografiretningslinjer
- Udarbejdede personas og gennemførte et design-audit for at identificere UX gab og forbedringsmuligheder
- Udnyttede Material Design-principper, baseret på demografiske undersøgelser, der viste, at det dominerende økosystem var Google Workspace frem for Microsoft
- Opnåede WCAG AAA tilgængelighed, hvilket sikrede en inkluderende oplevelse for alle brugere
- Samarbejdede med projektets ejer om at anbefale procesforbedringer, herunder opgavestyring i Trello og optimerede mødeformater
- Leverede alle aktiver inden for projektets tidsramme, hvilket muliggjorde hurtigere fremtidig udvikling og designarbejde

TimeLog • Senior UX Designer

2022 - 2024

- Vedligeholdelse af flere designsystemer
- Oprettelse af komplekse, brugervenlige komponenter, design-dokumentation i Figma
- Oprettelse af UX-workflows, infrastruktur og framework, herunder anvendelse af AI i UX-opgaver for at sikre hastighed og effektivitet
- Kundesamtaler og oprettelse af mock-ups til produkt og processer
- Vedligeholdelse af Autopilot-plattformen ved at levere både mock-ups og front-end-udvikling
- Oprettelse af præsentationer til interne interessenter om UX-resultater og arbejdsgange for at fremme generel viden og accept af UX inden for organisationen

CodeCreator (opkøbt af TimeLog) • Lead Designer

2017 - 2024

- Skabe fængslende og smukke brugergrænseflader på et solidt UX-fundament
- Tilpasning og udvidelse af CSS-rammer til brugerdefinerede websolutions, sikre at markup er semantisk og overholder HTML 5- og CSS 3-standarder
- Afgøre levedygtigheden af anmodningen fra interessenten for at sikre, at anmodningen var mulig med de tilgængelige ressourcer og tidsramme
- Udvikling af komponenter i Angular

AutoPilot • Front End Udvikler

2017 - 2022

- Arbejder som bindeled mellem produktteamet i Aarhus og udviklingsteamet i Aalborg, sikrer at markup er semantisk og overholder HTML 5 og CSS 3 standarder
- Omdannelse af tabulære data til grafer både fra et UX-perspektiv og implementering med JavaScript
- Vedligeholdelse af designdokumenter og -systemer, så udviklingsteamets output er i overensstemmelse med interessenternes forventninger
- Afgøre levedygtigheden af interessentens ønsker for at sikre, at produktion og fremskridt opretholdes
- Udvikling af komponenter i Angular
- Udvikling af brugerdefinerede ikoner i Illustrator til brug i HTML som ikonfont
- Udvikling af en UI-kit i Figma, så produktteamet i Aarhus hurtigt og effektivt kan oprette mock-ups af funktioner til produktion

VUK Aalborg • Webudvikler (deltid)/Multimedia Designer

2015

Produktion af grafisk brugergrænsefladedesign til en app, trykte brochurer og video for VUK-AALBORG

Dentlet, Klarup • Webudvikler Praktikant

2014

- Udvikling af en ETL løsning til Magento e-commerce platformen
- Udvikling og design af markedsføringsmateriale ved brug af 3D software

ITT Technical Institute • Animationsinstruktør

2002 - 2005

Multimedieinstruktør; underviste i grundlæggende koncepter inden for 3D-animation ved brug af 3D Studio Max-software

Mix One • Hovedanimator

2000

- Udviklede en 30 sekunders reklame i 3D Studio Max
- Oplærte klienten i grundlæggende brug af 3D Studio Max